

Co to jest html?

Jak tworzyć strony internetowe? Jest ich przecież w Internecie tysiące, a może nawet miliony. Jednak jedne strony bardziej nam się podobają, inne mniej. Z czego to wynika? Atrakcyjność strony internetowej w dużym stopniu zależy od jej zawartości i ciekawego wyglądu, przejrzystości i łatwości poruszania się po stronie. A to z kolei zależy od waszej(naszej) wiedzy i umiejętności jej przekazania. By stworzyć interesującą oprawę graficzną strony WWW, potrzeba choć odrobiny talentu plastycznego. Na szczęście z pomocą przychodzą wyspecjalizowane programy komputerowe takie jak: Zajączek, Pajaczek, Dreamweaver i wiele innych. Na naszej stronie zaprezentujemy podstawy języka HTML, znajomość którego jest niezbędna, nawet gdy nasze strony tworzymy przy użyciu specjalistycznych programów.

Od czego zacząć? Naturalnie najpierw musimy wybrać temat naszej strony i tak naprawdę zastanowić się co chcemy innym internautom przekazać. Następnie pracę rozpoczynamy od zaprojektowania struktury strony (powiązań) – wypiszmy wszystkie jakie chcemy zamieścić oraz określamy liczbę i zawartość podstroj. Według tego planu gromadzimy niezbędne materiały: teksty, zdjęcia, muzykę. Kolejnym etapem jest przygotowanie ogólnego wyglądu strony (układ elementów, położenie menu, nawigację, logo) Po przygotowaniu projektu przystępujemy do zaprogramowania naszej strony. Ten wstępny projekt prawdopodobnie będzie ulegał jeszcze modyfikacjom, ale od czegoś trzeba zacząć. Powodzenia!

HTML, w języku polskim określamy jako język hipertekstowych znaczników i stanowi on specyfikację postaci dokumentów prezentowanych w Internecie na stronach WWW, a strony te umieszczane są na serwerach WWW.

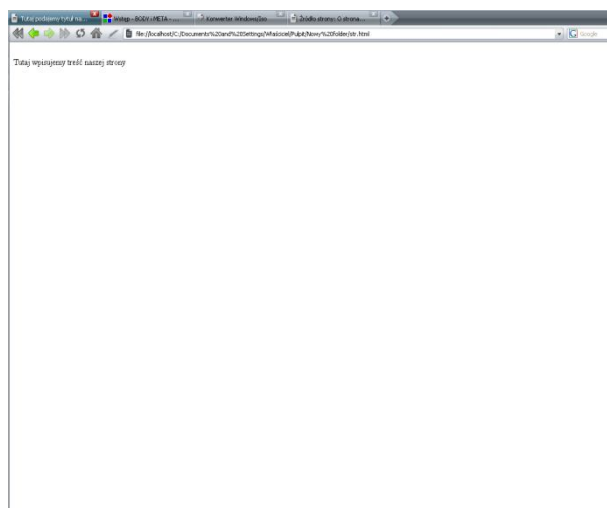
I.Struktura strony:

Każdą stronę internetową budujemy według takiego schematu:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Tutaj podajemy tytuł naszej strony</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Tutaj wpisujemy treść naszej
strony
</BODY>
</HTML>
```

I tak oto wygląda nasza pierwsza strona:

Nie jest ona jakoś bardzo ładna, gdyż posiada tylko jeden napis i nic więcej, ale po drodze postaramy się ją ulepszyć.



II. Nagłówek czyli Head

W nagłówku umieszczamy znacznik **title** który informuje nas o tytule strony:

```
<TITLE>Tutaj podajemy tytuł naszej strony</TITLE>
```

Możemy też umieścić znacznik **meta**, w którym umieszczamy informacje, np. sposób kodowania znaków na stronie, autor strony i wiele innych, które wam teraz podam. Więc zaczynamy!

Deklaracja kodu strony

Brak polski znaków na stronie?! Wystarczy, że w nagłówku strony wkleisz oto ten kod:

```
<head>  
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-2" />  
</head>
```

Radzimy używać znaków o typie **iso-8859-2** gdyż są one najczęściej wybierane w polsce.

Opis zawartości strony

Chcesz aby twoja strona była wyszukiwana przez wyszukiwarki internetowe? Wystarczy, że opiszesz swoją stronę:

```
<head>  
<meta name="Description" content="Tu podaj opis twojej strony"/>  
</head>
```

Można także podać słowa kluczowe naszej strony:

```
<head>  
<meta name="Keywords" content="słowo1, słowo2, słowo3..."/>  
</head>
```

Zamiast słowo1... podajemy wyrazy kluczowe naszej strony. i tak nasza strona będzie wyszukiwana przez wyszukiwarki (;

Język strony

Dzięki temu podajmy w jakim języku jest napisana nasza strona:

```
<head>  
<meta http-equiv="Content-Language" content="język" />  
</head>
```

W miejsce język wstawiamy, np. pl - polski, en - angielski, de - niemiecki, fr - francuski, it - włoski, es - hiszpański, ru - rosyjski.

Autor strony

Chcesz pochwalić się kolegom, że stworzyłeś stronę internetową wystarczy, że wstawisz w nagłówku:

```
<head>  
<meta name="Author" content="Tu wpisz swoje imię i nazwisko"/>  
</head>
```

Data utworzenia strony

Znacznik meta pozwala nam na ustalenie kiedy powstała nasza strona:

```
<head>
<meta http-equiv="Creation-Date" content="data" />
</head>
```

W miejsce **data** należy wpisać datę w formacie GTM, czyli według południka 0.

Odświeżanie strony

Chcesz aby twoja strona odświeżała się co jakiś czas?

```
<head>
<meta http-equiv="Refresh" content="s" />
</head>
```

Gdzie w miejsce **s** wstawiamy czas w **sekundach**.

Ikona strony

Możemy ustawić ikonę naszej strony. Najlepszy rozmiar takiej ikony to 16x16 pikseli.

```
<head>
<link rel="Shortcut icon" href="adres ikony"/>
</head>
```

I tak oto wygląda ta ikona:



III. Ciało strony, czyli body

Mamy już gotowy nagłówek więc zabierzmy się za główną część naszej strony. Mieści się ona między tymi znacznikami:

```
<body>Zawartość strony</body>
```

Oczywiście ten znacznik ma swoje funkcje, które wam opisze dalej.

Tło strony

Jak na razie nasza strona nie posiada tła, aby ustalić je wystarczy do znacznika body dodać funkcje `bgcolor="kolor"`, gdzie w miejsce kolor wstawiamy nazwę koloru w języku angielskim.

```
<body bgcolor="kolor">Zawartość strony</body>
```

Kolor tekstu

Możemy dzięki temu ustalić kolor tekstu na całej stronie

```
<body text="kolor">Zawartość strony</body>
```

Tło obrazkowe

Zamiast koloru możemy ustawić na stronie tłem obrazek. `<body background="obrazek.jpg">Zawartość strony</body>`

Gdzie w miejsce **obrazek.jpg** wstawiamy ścieżkę dostępu do obrazka. W tym znaczniku razem z tekstem przesuwamy się tło.

Odsyłacze

Możemy ustawić kolor umieszczonych na naszej stronie. Wystarczy je zadeklarować.

`<body link="kolor" vlink="kolor" alink="kolor">Zawartość strony</body>`, gdzie **link** oznacza kolor nie używanego linku, **vlink** użytego linku, **alink** aktywnego linku.

IV. Formatowanie tekstu

Akapit, tytuł.

Chcesz wstawić akapit, tytuł nic trudnego. Aby wykonać akapit wystarczy u Mieścić tekst między znacznikami `<p>Jakiś tekst </p>` Akapit można wyrównywać do prawej, lewej krawędzi, wyśrodkować oraz wyrównać do obu krawędzi:

- **Wyrównanie do lewej krawędzi (ustawienie domyślne)**

`<p align="left">Jakiś tekst </p>`

Przykład:

Tekst wyrównany do lewego marginesu

- **Wyrównanie do prawej krawędzi**

`<p align="right">Jakiś tekst </p>`

Przykład:

Tekst wyrównany do prawego marginesu

- **Wyśrodkowanie**

`<p align="center">Jakiś tekst </p>`

Przykład:

Tekst wyśrodkowany

- **Wyjustowane**

`<p align="justify">Jakiś tekst </p>`

Przykład:

Tekst wyrównany obu marginesów

Mamy 6 rodzajów tytułów. Tytuł deklarujemy znacznikiem `<h1> Jakiś tekst </h1>`, gdzie za **n** wstawiamy liczbę od 1 do 6. Tytuły jak i akapity możemy je wyrównywać. Przykłady tytułów:

Tytuł pierwszego rzędu (h1)

Tytuł drugiego rzędu (h2)

Tytuł trzeciego rzędu (h3)

Tytuł czwartego rzędu (h4)

Tytuł piątego rzędu (h5)

Tytuł szóstego rzędu (h6)

Schemat blokowy

Schemat blokowy jest deklarowany przez znaczniki `<div> Jakiś tekst </div>`. Nasza strona jest zbudowana na tych znacznikach.

Wyśrodkowany

Aby wyśrodkować jakiś obrazek, tekst można użyć znaczników `<center> Jakiś tekst </center>`. Przykład:

Tekst wyśrodkowany dzięki znacznikowi `<center>`

Koniec linii, blokada przełamania linii.

Aby zakończyć linię używamy znacznika `
 Jakiś tekst</br>`. Przykład:

Tu jest pierwsza linia

Tu jest druga linia...

a tu ostatnia.

Jeżeli chcemy aby linijka w tekście nam się nie przerywała w danym miejscu to wystarczy użyć takiego znacznika `<nobr> Jakiś tekst </nobr>`.

Pogrubienie, pochylenie, podkreślenie i przekreślenie

Pogrubienie definiujemy ` Jakiś tekst`.

Pochylenie `<i> Jakiś tekst</i>`.

Podkreślenie `<u> Jakiś tekst</u>`.

Możemy też ustawić kolor podkreślenia `<u style="color: green">To jest czarne podkreślenie zieloną linią</u>`, gdzie green określa kolor linii, a black kolor tekstu.

Przekreślenie `<s> Jakiś tekst</s>`. Przykłady

Ten tekst jest pogrubiony i podkreślony, pochylony i przekreślony

Migotanie, wyróżnienie

Jeżeli chcemy wyróżnić jakiś tekst to możemy skorzystać z tych znaczników:

`<blink>Jakiś tekst</blink>` Tekst będzie migotał

`Jakiś tekst` Uzyskamy ten sam efekt jak pogrubienie

`Jakiś tekst` Uzyskamy ten sam efekt jak pochylenie

Przykład:

Ten tekst powinien migać

Tekst wyróżniony

Czasami potrzebujemy użyć indeksu dolnego albo górnego.

Indeks dolny `_{Jakiś tekst}`

Indeks górny `^{Jakiś tekst}`

Przykład:

indeks^{górny}

indeks_{dolny}

Czcionka

Deklarujemy ją tym oto znacznikiem `Jakiś tekst`

Wielkość czcionki

Ustalamy dodając do poprzedniego **size**

`Jakiś tekst`,

gdzie **rozmiar** ustalamy liczbami od 1 do 7, domyślną jest czcionka o rozmiarze 3.

Przykłady:

Tekst o wielkości 1

Tekst o wielkości 2

Tekst o wielkości 3

Tekst o wielkości 4

Tekst o wielkości 5

Tekst o wielkości 6

Tekst o wielkości 7

Kolor czcionki

Aby ustalić kolor czcionki wstawiamy tak zmodyfikowany znacznik

```
<font color="kolor">Jakiś tekst</font>
```

Przykłady:

Zielony tekst

Tekst koloru #21890C

Czerwony tekst

Srebrny tekst

Fioletowy tekst

Brązowy tekst

Złoty tekst

Tekst koloru #CCCC34

V. Formatowanie grafiki:

Język html nie daje nam dużej możliwości formatowania grafiki. Jedyne co możemy dzięki niemu zrobić to dodać obramowanie naszego obrazka, zmienić jego wymiary, i ustawienie na stronie.

Określone rozmiary

Aby zmienić rozmiary oryginalnego obrazka wystarczy tak oto napisać w kodzie źródłowym:
``
gdzie w miejsce x podajemy szerokość, w y wysokość w pixelach lub w procentach.

Przykład:



Obrazek bez zmian

Obrazek ze zmianami szerokość 400, wysokość 150



Obramowanie

Możemy też wykonać obramowanie dookoła obrazka:

```

```

gdzie w miejsce n podajemy szerokość w pikselach.

Obrazek o zielonym obramowaniu



Pozycja na stronie względem tekstu

Możemy także ustalić jego położenie na stronie

```

```

gdzie zamiast miejsce podajemy:

- **left** Obrazek ustawiony po lewej stronie względem
- **right** Obrazek po prawej stronie względem tekstu
- **top** Tekst ustawiony na górze obrazka
- **middle** Tekst ustawiony na średniej wysokości względem obrazka
- **bottom** Tekst ustawiony na dole obrazka (ustawienie domyślne)

VI. Tabele

Czasami na naszej stronie potrzebna jest tabela. Aby ją wykonać należy poznać jej strukturę:

```
<table>
<tr>
<td>Komórka1</td> <td>Komórka2</td>
</tr>
<tr>
<td>Komórka3</td> <td>Komórka4</td>
</tr>
</table>
```

W tabeli występują takie oto znaczniki:

- **table** Deklarujemy rozpoczęcie tabeli
- **tr** Deklarujemy rozpoczęcie nowego wiersza
- **td** Deklarujemy rozpoczęcie nowej kolumny

Tak oto wygląda nasz pierwsza tabela:

Komórka1	Komórka2
Komórka3	Komórka3

Obramowanie tabeli

Jak na razie nasza tabela nie posiada obramowania. Aby je dodać wykorzystujemy funkcje tabeli **border**:

```
<table border="rozmiar">...</table>
```

gdzie w miejsce **rozmiar** wstawiamy wartość wielkości w pikselach.

Nasza tabela z obramowaniem o rozmiarze 7 wygląda tak:

Komórka1	Komórka2
Komórka3	Komórka3

Nasza tabela nabiera już wyglądu ale brakuje jeszcze obramowania w środku tabeli. Aby je wstawić wystarczy do istniejącego kodu dodać:

```
<table border="rozmiar" border="1" cellpadding="rozmiar">...</table>
```

gdzie w miejsce **rozmiar** wstawiamy wartość wielkości w pikselach.

Nasza tabela z pełnym obramowaniem o rozmiarze 7 wygląda tak:

Komórka1	Komórka2
Komórka3	Komórka3

Komórki nagłówkowe

Czas stworzyć w naszej tabeli nagłówki <th>

Nagłówek poziomyUmieszczamy je tu:

```
<table border="7" border cellpadding="7">
<tr>
<th>Nagłówek1</th><th>Nagłówek2</th>
<tr>
<tr>
<td>Komórka1</td> <td>Komórka2</td>
</tr>
<tr>
<td>Komórka3</td> <td>Komórka3</td>
</tr>
</table>
```

Nagłówek pionowy

Umieszczamy je tu

```
<table border="7" border cellpadding="7">
<tr>
<th>Nagłówek3</th><td>Komórka1</td> <td>Komórka2</td>
</tr>
<tr>
<th>Nagłówek4</th><td>Komórka3</td> <td>Komórka3</td>
</tr>
</table>
```

Nasza tabela z obydwoma nagłówkami wygląda tak:

	Nagłówek1	Nagłówek2
Nagłówek3	Komórka1	Komórka2
Nagłówek4	Komórka3	Komórka3

Nagłówek tabeli

Potrzebujesz nagłówek do tabeli nic trudnego!

```
<table border="7" border cellpadding="7">
<caption align="pozycja"> Tu podaj tytuł</caption>
<tr>
<th>Nagłówek3</th><td>Komórka1</td> <td>Komórka2</td>
</tr>
<tr>
<th>Nagłówek4</th><td>Komórka3</td> <td>Komórka3</td>
</tr>
</table>
```

W tabeli w miejsce **pozycja** wstawiamy:

- **top** Tytuł u góry tabeli (ustawienie domyślne)
- **bottom** Tytuł na dole tabeli
- **left** Tytuł po lewej stronie tabeli
- **right** Tytuł po prawej stronie tabeli
- **center** Tytuł na środku

Tak oto wygląda tabela z tytułem na środku:

Tytuł tabeli

	Nagłówek1	Nagłówek2
Nagłówek3	Komórka1	Komórka2
Nagłówek4	Komórka3	Komórka3

Wyrównanie tabeli

Każdą tabelę możemy wyrównać wpisując taki kod źródłowy

```
<table align="pozycja">...</table>
```

gdzie w miejsce **pozycja** wstawiamy:

- **left** Tabela wyrównana do lewego marginesu(domyślnie)
- **right** Tabela wyrównana do prawego marginesu
- **center** Tabela wyśrodkowana

Przykład tabela wyrównana do prawego marginesu

Tytuł tabeli

Nagłówek1	Nagłówek2
Komórka1	Komórka2
Komórka3	Komórka3

VII. Multimedia

Jak na razie na naszej stronie nie umieszczaliśmy żadnych obrazków, aby umieścić jakąś grafikę na stronie wstawiamy między znaczniki `<body> . . . </body/>`: ``, gdzie w miejsce **obrazek.jpg** wstawiamy ścieżkę do obrazka.



I tak oto mamy obrazek:

Animacja marquee

Podstawowa (domyślna):

Oto znacznik, który wprowadza nam ta funkcje:

```
<marquee>Tu wpisz tekst</marquee>
```

Określonego rodzaju

```
<marquee behavior="rodzaj">Tu wpisz tekst</marquee>
```

gdzie w miejsce **rodzaj** wstawiamy jeden z poniższych rodzajów:

- **scroll** tekst będzie się przesuwiał domyślnie
- **alternate** tekst będzie się odbijać i wracać
- **slide** tekst przesunie się raz po czym zatrzyma się i będzie nieruchomy

O określonym kierunku

```
<marquee direction="kierunek">Tu wpisz tekst</marquee>
```

gdzie w miejsce **kierunek** wstawiamy jeden z poniższych rodzajów:

- **up** tekst będzie się przesuwiał w górę
- **down** tekst będzie się przesuwiał w dół
- **left** tekst będzie się przesuwiał w lewo
- **right** tekst będzie się przesuwiał w prawo

O kolorze tła

```
<marquee bgcolor="kolor">Tu wpisz tekst</marquee>
```

gdzie w miejsce **kolor** wstawiamy kolor w języku angielskim

O danej ilości powtórzeń

`<marquee loop="n">Tu wpisz tekst</marquee>`,
gdzie **n** oznacza ilość powtórzeń.

O szybkości przesuwania się

`<marquee scrollamount="ilość pikseli">Tu wpisz tekst</marquee>`,
gdzie w miejsce **ilość pikseli** wstawiamy liczbę o ile pikseli ma przeskoczyć tekst

`<marquee scrolldelay="czas">Tu wpisz tekst</marquee>`,
gdzie w miejsce **czas** wstawiamy czas w milisekundach, 1000ms=1s

Połączone

Oczywiście można łączyć powyższe rodzaje ze sobą

Tak wygląda kod źródłowy powyższej animacji:

`<marquee scrollamount="2" bgcolor="lightgreen" direction="down">Tu wpisz tekst</marquee>`