

## HTML – lekcja 3

### 1. Odsyłacze

Odsyłaczem jest konstrukcja, która wskazuje pewne miejsce w Internecie i pozwala skoczyć do niego za pomocą kliknięcia na niej myszką. Jej budowę można obrazowo przedstawić w postaci:

```
<A HREF="miejsce_docelowe">Tekst, na którym należy kliknąć</A>
```

Gdy utworzymy odsyłacz, ciąg znaków "tekst, na którym należy kliknąć" będzie zaznaczony innym kolorem, zazwyczaj niebieskim, i podkreślony. Na przykład odsyłacz do miesięcznika Magazyn WWW:

**ISTOTNA UWAGA:** przy tworzeniu odsyłaczy należy zwracać uwagę na **wielkość liter** w odsyłaczach. Dla wielu serwerów internetowych ta sama wielka i mała litera są dwoma różnymi znakami, więc "MojaFirma" nie jest tym samym co "mojafirma". Praktyka pokazuje, że wiele osób nie zwraca na to uwagi, wskutek czego nie można wczytać strony albo obrazka czy pliku dźwiękowego na konkretnej stronie - gdy plik na serwerze zawiera jakieś wielkie litery, koniecznie należy to uwzględnić w odsyłaczu.

Kilka prostych przykładów:

Odsyłacz do innej strony HTML (w tym samym katalogu):

```
<A HREF="nazwa_strony.html">Edytor Pajęczek</A>
```

Odsyłacz do innej strony w katalogu podrzędnym

```
<A HREF="katalog_podrzędny/nazwa_strony.html">Inna strona</A>
```

Odsyłacz do strony w innym katalogu, równorzędnym w hierarchii:

```
<A HREF="../katalog_równorzędny/nazwa_strony.html">Jeszcze inna strona</A>
```

Dwie kropki w adresie nakazują przeglądarce "zajrzeć wyżej" w hierarchii katalogów, "zejść" do nowego katalogu i przywołać żadaną stronę.

Często stosowanym odsyłaczem jest konstrukcja pozwalająca czytelnikowi strony wysłać do jej autora (lub jakiegokolwiek innej osoby) pocztę elektroniczną. Jej konstrukcja wygląda następująco:

```
<A HREF="mailto:imie_nazwisko@adres">Tutaj kliknij</A>
```

Przykładowa zachęta do wysłania listu mogłaby wyglądać następująco:

```
<A HREF="mailto:pwimmer@www-mag.com.pl">Jeśli chcesz mi nawrzucać, kliknij w tym miejscu</A>
```

**Klasyczne** ramki pozwalają dzielić ekran przeglądarki na odrębne okna. **Pływająca** ramka jest ramką umieszczoną w dowolnym miejscu strony i jest prostsza w konstrukcji, gdyż ogranicza się w zasadzie do jednego polecenia:

```
<IFRAME WIDTH=ileśpunktów HEIGHT=ileśpunktów SRC="jakiśtamdokument">Twoja przeglądarka nie akceptuje pływających ramek!</IFRAME>
```

Jeśli podamy w definicji parametr **SCROLLING=NO**, ramka zostanie pozbawiona suwaka.

### 2. Wykaz nieuporządkowany - służy do sporządzenia wykazu nienumerowanego

```
<UL>
```

```
<LI>Pierwszy punkt
```

```
<LI>Drugi punkt
```

```
<LI>Trzeci punkt
```

```
</UL>
```

Przykład:

- Pierwszy punkt
- Drugi punkt
- Trzeci punkt

```
<UL TYPE=square>
```

Przykład:

```
<UL TYPE=circle>
```

Przykład:

- Pierwszy punkt
- Drugi punkt
- Trzeci punkt

- Pierwszy punkt
- Drugi punkt
- Trzeci punkt

### 3. Wykaz uporządkowany - służy do sporządzenia wykazu numerowanego

```
<OL>  
<LI>Pierwszy punkt  
<LI>Drugi punkt  
<LI>Trzeci punkt  
</OL>
```

Przykład:

1. Pierwszy punkt
2. Drugi punkt
3. Trzeci punkt

Parametr START=x pozwala rozpocząć numerowanie listy od x

```
<OL START=x>
```

Przykład:

3. Pierwszy punkt
4. Drugi punkt
5. Trzeci punkt

Parametr TYPE=n pozwala określić typ numerowania listy

```
<OL TYPE=A> numerowanie według wielkich liter
```

```
<OL TYPE=a> numerowanie według małych liter
```

```
<OL TYPE=I> numerowanie według wielkich liczebników rzymskich
```

```
<OL TYPE=i> numerowanie według małych liczebników rzymskich
```

```
<OL TYPE=1> numerowanie według liczebników arabskich
```

### 4. Zagnieżdżenie wykazów

Przykład:

```
<ul>  
<li>Punkt pierwszy  
  <ul>  
    <li>Punkt 1.1  
      <ul>  
        <li>Punkt 1.1.1</li>  
        <li>Punkt 1.1.2</li>  
      </ul>  
    </li>  
    <li>Punkt 1.2</li>  
  </ul>  
</li>  
<li>Punkt drugi</li>  
</ul>
```

Wypunktowanie:

- Punkt pierwszy
  - Punkt 1.1
    - Punkt 1.1.1
    - Punkt 1.1.2
  - Punkt 1.2
- Punkt drugi